

# Description du projet d'application web

Application Web de gestion de flotte de véhicules d'une boîte de location.

N° Version	Créer par	Date	Description
1	Equipe DKR	14/10/2025	Premier cahier des charges de l'app web de DKR Locations

## Sommaire

<b>Présentation du projet.....</b>	<b>3</b>
<b>Objectifs de la V1.....</b>	<b>3</b>
<b>Les Parties prenantes.....</b>	<b>4</b>
<b>Rôles et fonction.....</b>	<b>4</b>
<b>Synthèse des fonctionnalités.....</b>	<b>5</b>
<b>Problème identifiés et solutions éventuelles.....</b>	<b>6</b>
<b>Architecture technique.....</b>	<b>6</b>
<b>Objectifs éventuelle pour une V2.....</b>	<b>6</b>
<b>Maquette de l'application web.....</b>	<b>7</b>

## **Présentation du projet**

Le projet : “ DKR Locations” est un projet d’application web visant à créer un site de gestion de l’entreprise du même nom, cette dernière étant une boîte de location de véhicules de tous types.

Ce projet à été lancé dans le but de simplifier la gestion de la flotte de véhicule de DKR Location, et la centralisation des tâches importantes, tels l’ajout et la suppression de véhicules, la gestion de leurs réservations et leurs disponibilités, la gestion de ces véhicules grâce à une vue d’ensemble des différents véhicules, leurs caractéristiques, disponibilités, et autres informations importantes et relatives aux activités de DRK Location.

Le résultat attendu est une application web, élégante, fonctionnelle, avec une prise en main simple, et permettant une meilleure gestion de la flotte, dans le but de maximiser les profits, limiter les pertes de temps et les erreurs d’organisations, et satisfaire aux mieux les clients.

## **Objectifs de la V1**

- Centraliser la gestion des véhicules dans une interface web unique.
- Permettre la consultation rapide de l’état de chaque véhicule (disponible, réservé, en location, en maintenance).
- Offrir un contrôle simple et intuitif aux membres de l’entreprise (admin et commercial).

## Les Parties prenantes

Les utilisateurs finaux qui pourront utiliser les différentes solutions développées seront les différents étudiants et le professeur dans un contexte pratique et pédagogique.

<b>Chef de projet</b>	<b>Responsable Back-End</b>	<b>Responsable Base de Donnée</b>	<b>Responsable Front-End</b>
Madame Ghionda	Doudaev Dokka	Jibril Khattaf-Mendil	Iyad Rouis

## Rôles et fonction

Administrateur :

- Ajouter, modifier, supprimer un véhicule.
- Gérer les catégories (type de véhicule, tarif, détails)
- Gérer les utilisateurs (ajout d'un commercial, modification des permissions)

Commercial :

- Consulter la liste des véhicules et leur statut.
- Modifier le statut d'un véhicule (disponible, réservé, en location, maintenance)
- Signaler un problème (Véhicule à retirer, à modifier, incident technique)

## Synthèse des fonctionnalités

<b>Fonctionnalités</b>	<b>Description</b>	<b>Rôle</b>
Authentification / Connexion	Accès via identifiants (email + mot de passe)	Tous
Gestion des véhicules	créer, modifier, supprimer un véhicule (marque, modèle, immatriculation, tarif, état, km, disponibilité)	Admin
Suivi de disponibilité	Indiquer le statut d'un véhicule : disponible, réservé, en location, en maintenance	Admin, Commercial (Destiné au commerciale)
Tableau de bord interne	Vue d'ensemble : total véhicules, véhicules disponibles, en maintenance, etc.	Admin, Commercial

## **Problème identifiés et solutions éventuelles**

Problème : Réservation simultanée (futur client pour version futur)

Description : Deux utilisateurs pourraient réserver le même véhicule en même temps.

Solution éventuelle : Lorsqu'un client consulte un véhicule, celui-ci est "bloqué temporairement" (statut *en cours de réservation*) jusqu'à validation ou expiration du délai. (À implémenter en V2).

Problème : Gestion du flux et des disponibilités

Description : Mauvaise synchronisation entre véhicules disponibles et réservés.

Solution éventuelle : Pas de solutions envisagées actuellement.

## **Architecture technique**

Front-end : HTML, CSS, JavaScript

Back-end: PHP

Base de données: MySQL, Windesign

Serveur : Wamp

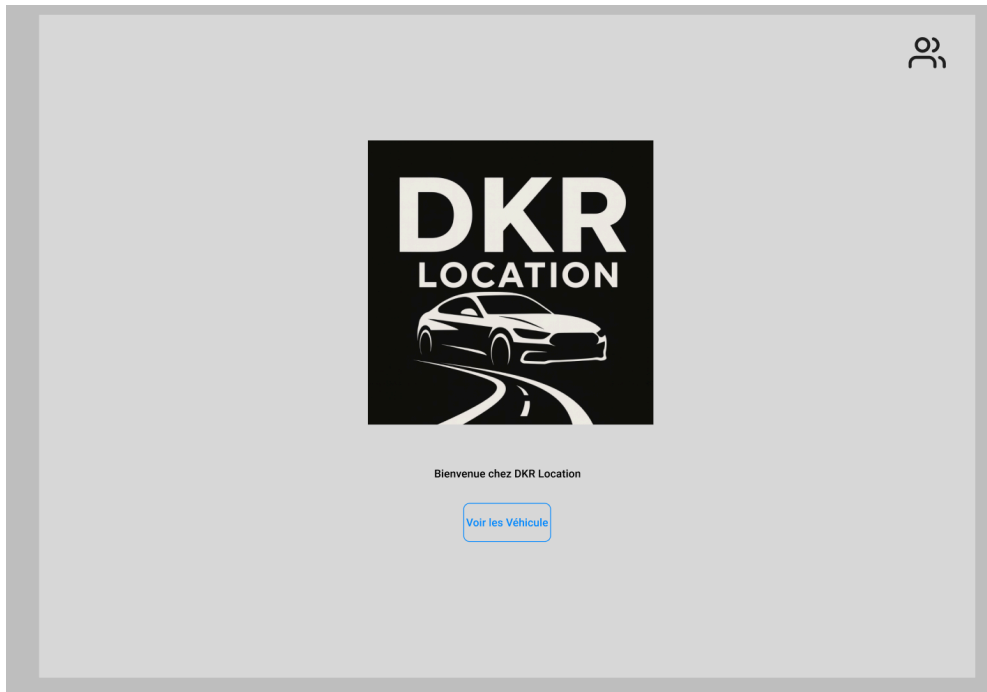
## **Objectifs éventuelle pour une V1.1**

- Création d'un espace client pour réserver un véhicule en ligne.
- Intégration d'un module de paiement.
- Historique client, factures, état , incidents.

Et d'autres idées à venir.

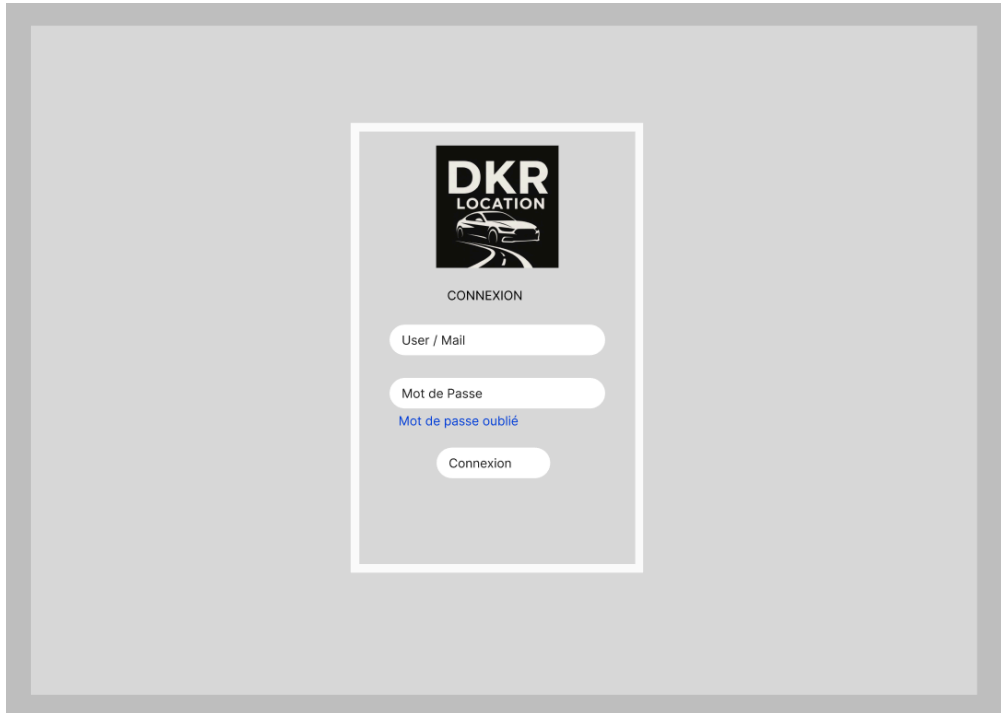
## Maquette de l'application web (MODIFIER)

Écran d'accueil :



Ceci est la page d'accueil lorsque l'on accède au site est que lorsque l'on clique sur voir les véhicules ceci nous permet d'accéder à la page client.

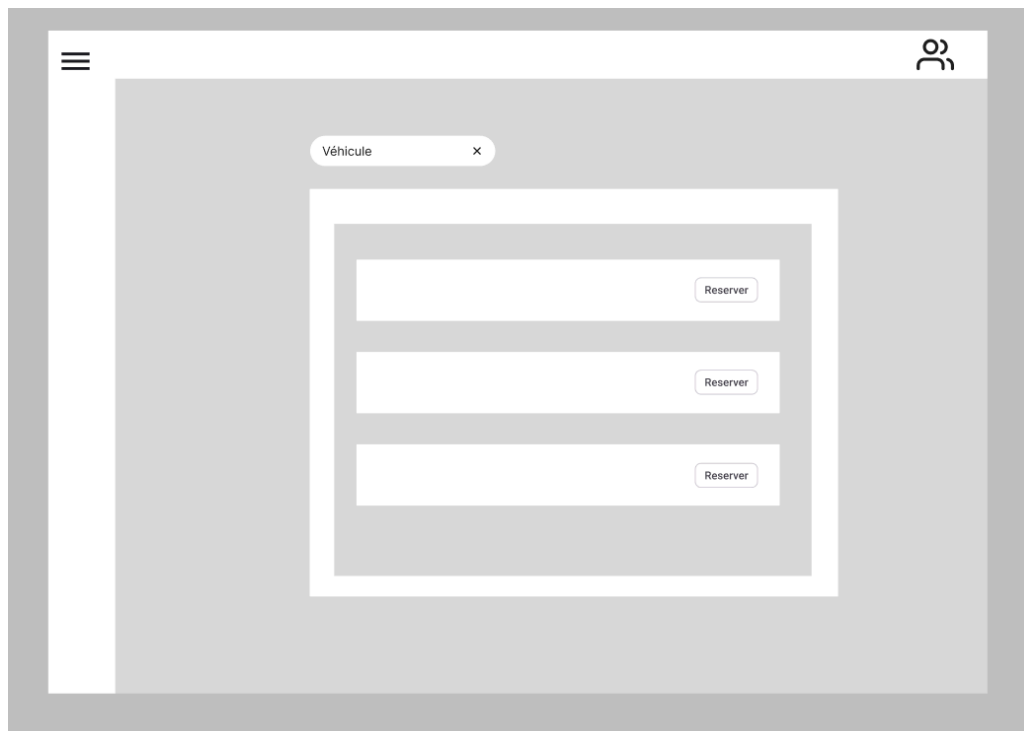
## Écran de connexion :



Ceci est la page de connexion qui permet d'accéder au site web en fonction du type d'utilisateur.

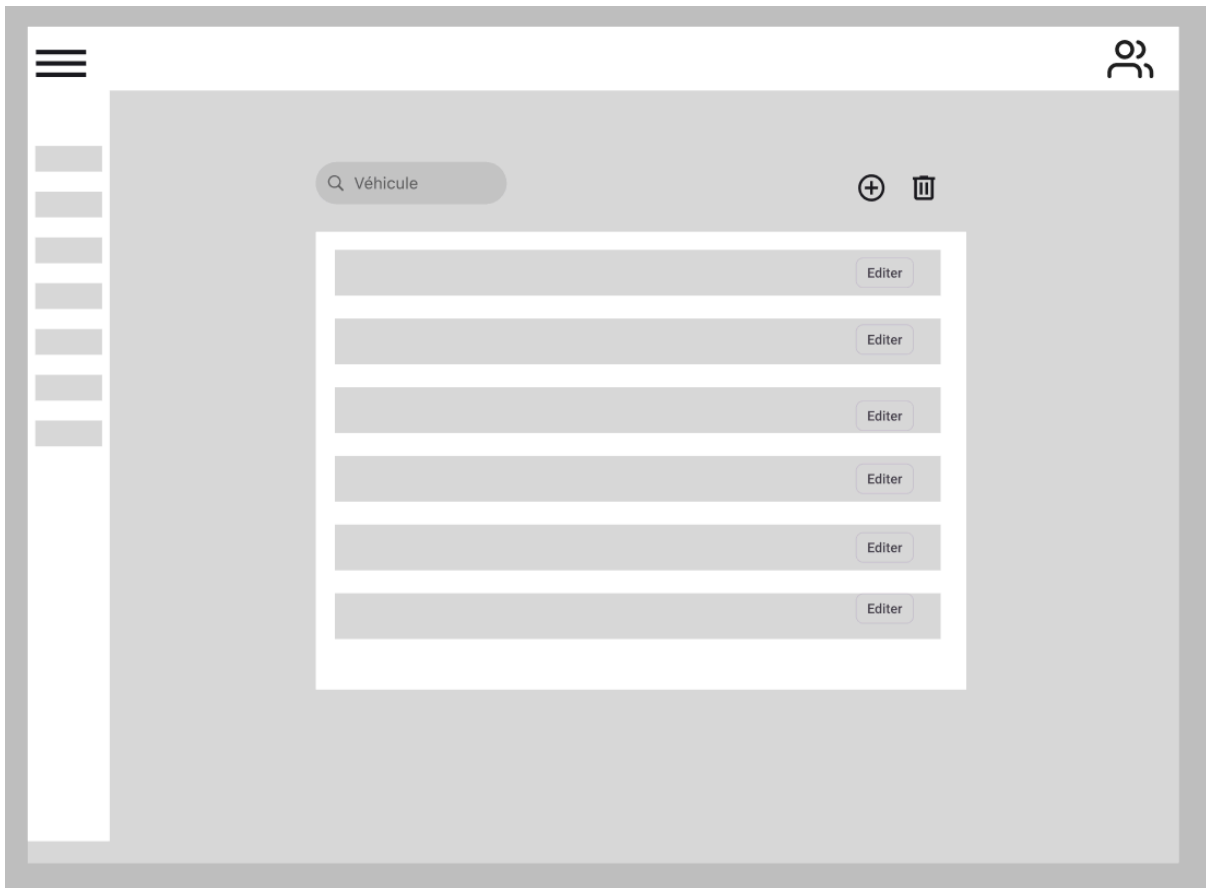
Par exemple, un administrateur est redirigé vers la page d'administration, un commercial vers l'espace commercial (s'il possède les identifiants correspondants), et un client vers son espace personnel.

## Page de vue d'ensemble(invité/client):



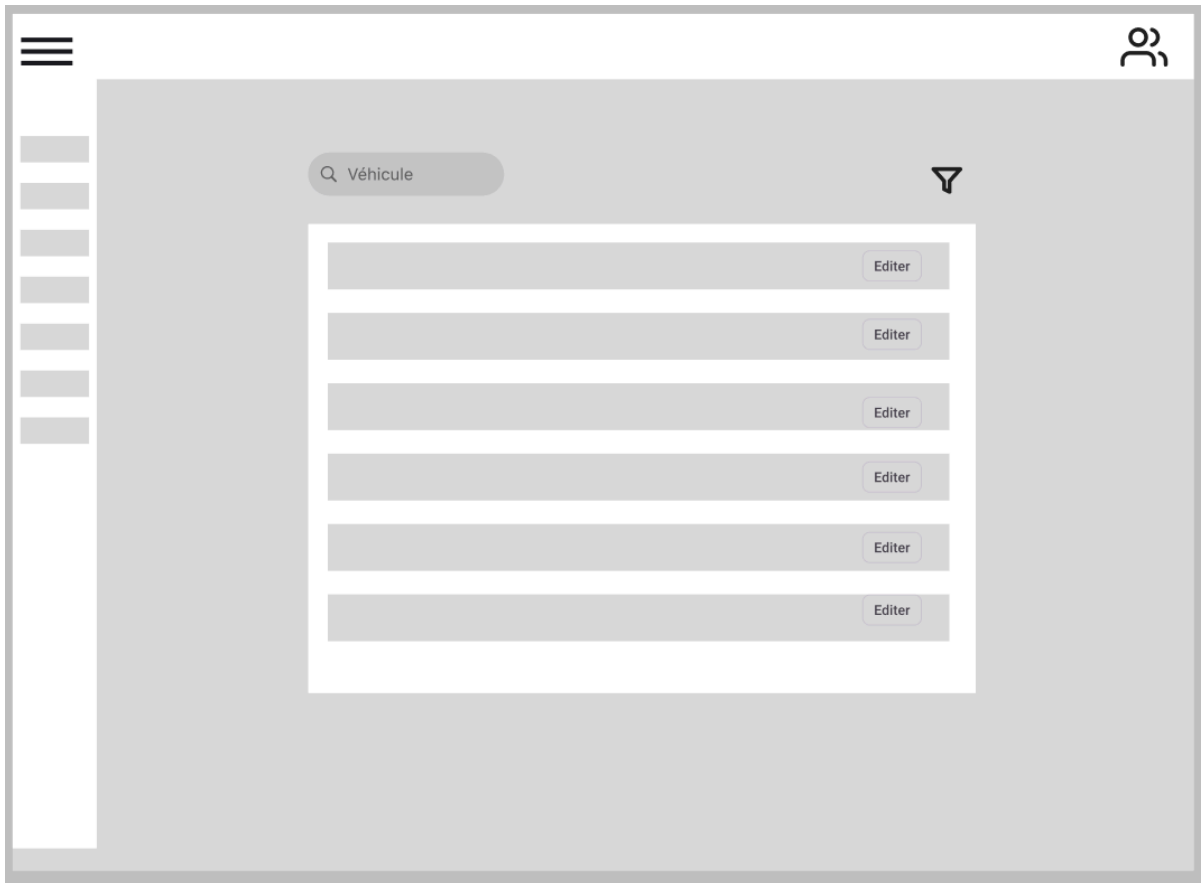
Lorsqu'on accède à la page en tant qu'invité, cliquer sur "Réserver" redirige vers la page de connexion afin de créer un compte. En revanche, lorsqu'on est connecté en tant que client, il est possible de réserver directement.

## Page de vue d'ensemble(admin):



Ceci est la page de connexion destinée à l'administrateur. Elle permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des véhicules.

## Page de vue d'ensemble(Commercial):



Ceci est la page accessible au commercial. Elle permet de modifier le statut des véhicules, par exemple : Réserve, Disponible ou En panne.

# MCD:

